**ZŁOTOmng: (menadżer złota)**

zamianaDoWypisu (złoto)  
 „Zmiana i wypis”  
 return złoto int;

dodawanieZłota (ile)  
 złoto += ile;

**DIAMENTmng: (menadżer diamentów)**

LosujCzyDiament ()  
 „Szansa TAK/NIE” – dodajDiament(ile)

zamianaDoWypisu (diament)  
 „Zamiana i wypis”  
 return diament;

dodajDiament (ile)  
 diament += ile;

**FABRYKAmng : (menadżer fabryki)**

wydobycie

funkcjaCo1s  
 ZŁOTOmng.dodawanieZłota(wydobycie)

**SKLEPmng: (menadżer sklepu)**

Kup (kosztZłoto, kosztDiamen, jakiBonus, ileDoKilof)  
 ZŁOTOmng.złoto -= kosztZłoto;  
 DIAMENTmng.diament -= kosztDiament;  
 FABRYKAmng.wydobycie += jakiBonus;  
 SKAŁAobj.ileKlik += ileDoKlik

**SKAŁAobj**

onClick (ileKlik)  
 ZŁOTOmng.złoto += ileKlik  
 DIAMENTmng.LosujCzyDiament()